

Oggetto: Programma Avventura – **venerdì 23 ottobre 2015 (1^ qua – 1 sp – 2 sp – vg/2l)**

Mart 27 ott : 3^ anni (3 sp – 3 ling – 1 cla – 3 tr)

Obiettivi della Giornata Avventura : Monastero di San Silvestro a Monte Compatri “ Green Event “;

La Giornata Avventura è un programma di attività che combina gioco, divertimento, cooperazione, prove di abilità e brivido, offrendo ai ragazzi l'opportunità di trascorrere una giornata speciale nel verde, armonizzando svago, formazione e rispetto per la natura. Le caratteristiche della Giornata Avventura e le modalità di svolgimento del programma, sono finalizzate a creare momenti di aggregazione, sollecitare la creatività, stimolare la cooperazione e fornire momenti di incontro e di divertimento in un ambiente inusuale. Tutte le attività, anche quelle più emozionanti, sono attuate nel rispetto delle norme di sicurezza mediante l'impiego di materiali e attrezzature adeguate. I gruppi sono sempre seguiti dal Team di Green Events e si muovono esclusivamente negli spazi a disposizione. Data comunque la location è consigliato un abbigliamento comodo e a strati, con scarponcini da trekking o scarpe da ginnastica, kway, felpa e pantaloni lunghi. • Si raccomanda di evitare di portare oggetti preziosi

Il programma è articolato nel modo seguente:

- **Ore 7.45** incontro dei partecipanti presso l' istituto paritario G. Visconti
- Formazione delle squadre e presentazione delle attività;
- Giochi;
- Ore 11:00 breve intervallo;
- Ripresa delle attività;
- Ore 13:30 pranzo (compreso)
- Ripresa delle attività fino a conclusione entro le 17.00.

PARCO AVVENTURA + ORIENTEERING + PRANZO + PULLMAN : euro 40,00

L'Orienteering

L'Orienteering, è una disciplina nata nei paesi nordici, all' inizio de l XX secolo. Questo sport si svolge normalmente in u n contesto naturale (boschi o foreste) con il solo ausilio di una bussola e di una mappa molto dettagliata con lo scopo di raggiungere nel minor tempo possibile e nell'ordine indicato, dei punti di controllo segnati sulla cartina stessa. Ma l'orienteering può essere anche un gioco molto educativo. Il giocorienteering concorre allo sviluppo di una personalità indipendente ed autonoma e alla formazione del carattere. Tra le discipline coinvolte troviamo: geografia, scienze, educazione fisica, matematica e geometria.

Io sottoscritto genitore dell' alunno/a

..... autorizzo mio/a figlio/a a
partecipare all' uscita in oggetto.

Firma

.....